



Toelichting Volley Tour

D.12.3. **De Competitievorm 2.0**

Voor zowel de eerste als de tweede fase zijn er drie niveaus (ereklassse, 1° klasse en 2° klasse). Bij 1° en 2° klasse wordt de eerste bal gevangen en gegooid. Bij ereklasse wordt de tweede bal gevangen en getoetst (zie uitleg complex 1). 2° klasse is bedoeld voor kinderen die voor het eerst 2.0 spelen. 1° klasse voor kinderen die in de eerste fase hebben gespeeld.

Terreinafmetingen

- 1 Twee teams van 2 spelers: ploeg A en ploeg B
- 2 Breedte: 4.25 tot 4.50m
- 3 Diepte 6m
- 4 Nethoogte: 2.10m
- 5 2 speelzones met scheidingslijn in het midden
- 6 3 opslagafstanden: 6m - 4,5m - 3m
- 7 Bij voorkeur Gala 5551(of bal 4) (thuisploeg bepaalt)
- 8 Vier markeerschijven per terrein (halverwege de 3m-zone) of twee fietsbanden op de kruising van middenlijn en zijlijn

Wedstrijdverloop

De thuisploeg en de bezoekers spelen tegelijkertijd wedstrijd 1 en wedstrijd 2 en tegelijkertijd wedstrijd 3 en wedstrijd 4

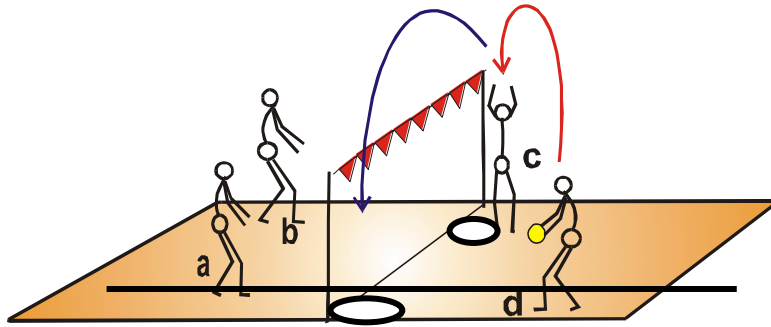
- Wedstrijd 1: ploeg A van de thuisploeg tegen ploeg A van de bezoekers: 2 sets
- Wedstrijd 2: ploeg B van de thuisploeg tegen ploeg B van de bezoekers: 2 sets
- Wedstrijd 3: ploeg A van de thuisploeg tegen ploeg B van de bezoekers: 2 sets
- Wedstrijd 4: ploeg B van de thuisploeg tegen ploeg A van de bezoekers: 2 sets

In totaal worden er 8 sets gespeeld volgens het rally-pointsysteem naar 25 punten per set, met minimum 2 punten verschil.

De puntenverdeling is één punt per gewonnen set. De einduitslag kan dus zijn: 8-0, 7-1, 6-2, 5-3 of 4-4. Bij 4-4 is er dus geen winnaar en ook geen verliezer.

Spelverloop volgens het reglement

Complex 1:



Basisopstelling: 2 spelers naast elkaar. De speler links zal de volgende opslaggever zijn.

1° contact (“receptiespeler”)

1° en 2° klasse: met vang- en werptechniek

- De twee spelers zijn verantwoordelijk voor 50% van een speelhelft. Ze mogen maximaal één voet in de speelzone van hun partner plaatsen tijdens het vangen van de bal. Wanneer de speler zich met de 2 voeten in de speelzone van de partner bevindt, is dit fout en gaat het punt naar de tegenstander.
- Het 1^{ste} contact wordt verplicht met een “vang- en werptechniek” uitgevoerd. Het gebruik van een volleybaltechniek tijdens het eerste contact (receptie of verdedigingstechnieken) is dus verboden.
- De bal moet binnen de twee seconden na het “vangen” naar de partner gegooid worden. Er dus mag niet gewacht worden tot de partner in een gunstige positie staat.
- De bal mag niet tegen het lichaam gevangen worden.

Ereklasse: met volleybaltechniek

- De twee spelers zijn verantwoordelijk voor 50% van een speelhelft. Ze mogen maximaal één voet in de speelzone van hun partner plaatsen tijdens het vangen van de bal. Wanneer de speler zich met de 2 voeten in de speelzone van de partner bevindt, is dit fout en gaat het punt naar de tegenstander.
- Het 1^{ste} contact wordt verplicht met een volleybaltechniek uitgevoerd. Het vangen van de bal tijdens het eerste contact is dus verboden.

2° contact (“spelverdeler”)

1° en 2° klasse: met volleybaltechniek

- De speler die het eerste contact niet neemt, loopt zo snel mogelijk naar markeerschijf en pivoteert op de schijf (of naar de fietsband en zet één voet erin). Daarna verplaatst hij zich en speelt naar zijn partner met een volleybaltechniek (**voorkeur** voor bovenhandse toets).
- Het voetcontact op de markeerschijf (of in de fietsband) heeft als doel de speler snel naar het net te laten verplaatsen, daarna moeten de voeten indraaien in functie van de bovenhandse toets.

Ereklasse: met vang- en toetstechniek

- De speler die het eerste contact niet neemt, loopt zo snel mogelijk naar markeerschijf en tikt die met de voet. Daarna verplaatst hij zich, vangt de bal, gooit de bal onmiddellijk op voor zichzelf en toetst naar zijn partner.
- Het voetcontact op de markeerschijf (of in de fietsband) heeft als doel de speler snel naar het net te laten verplaatsen, daarna moeten de voeten indraaien in functie van de bovenhandse toets.

3° contact (“aanvaller”)

- De speler van het eerste contact, speelt de bal over het net met een volleybaltechniek.
- Het **spelen in drie contacten is VERPLICHT**
- Indien de bal in één of twee contacten wordt overgespeeld en de bal valt buiten het terrein, dan is het punt voor de tegenstander.
- Indien de bal in één of twee contacten wordt overgespeeld en de bal valt binnen het terrein, dan moet het punt opnieuw gespeeld worden.

Na-actie

- De twee spelers wisselen, na het 3^{de} contact van zone.

Complex 2:

Basisopstelling: 2 spelers naast elkaar. De 2 spelers zijn beiden voorspelers. Speler 1 is de opslaggever (rechtse speler). Deze speler zal tijdens de receptie die daarop volgt, rechts van zijn medespeler staan.

Opslag

- Er zijn drie mogelijke startafstanden: 3m, 4,5m en 6m
- Vanaf 3m mag er niet bovenhands opgeslagen worden (wel onderhands)
- De opslag moet met een slagtechniek uitgevoerd worden (geen voorafgaande bots, niet overgooien)
- De speler mag geen voetfout maken
- De opslag mag het net raken
- Eenzelfde speler kan slechts driemaal na elkaar opslaan. Bij een vierde beurt gaat de opslagbeurt naar zijn partner

Blok

- Het is verboden te blokken

Er is geen fundamenteel verschil tussen complex 1 en 2 in dit spelniveau wat betreft verdediging, set-up, aanval en na-actie.

Indien blijkt dat een tweetal (ploeg A en/of ploeg B) niet in staat is om het spel te spelen zoals de reglementen het voorschrijven (het niveau niet aankunnen), kan in onderling overleg de wedstrijd wel gespeeld worden. De wedstrijd tegen dat tweetal wordt automatisch gewonnen door de tegenstander.

D.12.4. Competitievorm 2.B

De competitievorm 2.B wordt opgedeeld in drie niveaus: ereklasse, 1° klasse en 2° klasse. Het verschil wordt gemaakt bij de opslag (zie uitleg bij complex 2).

Terreinafmetingen

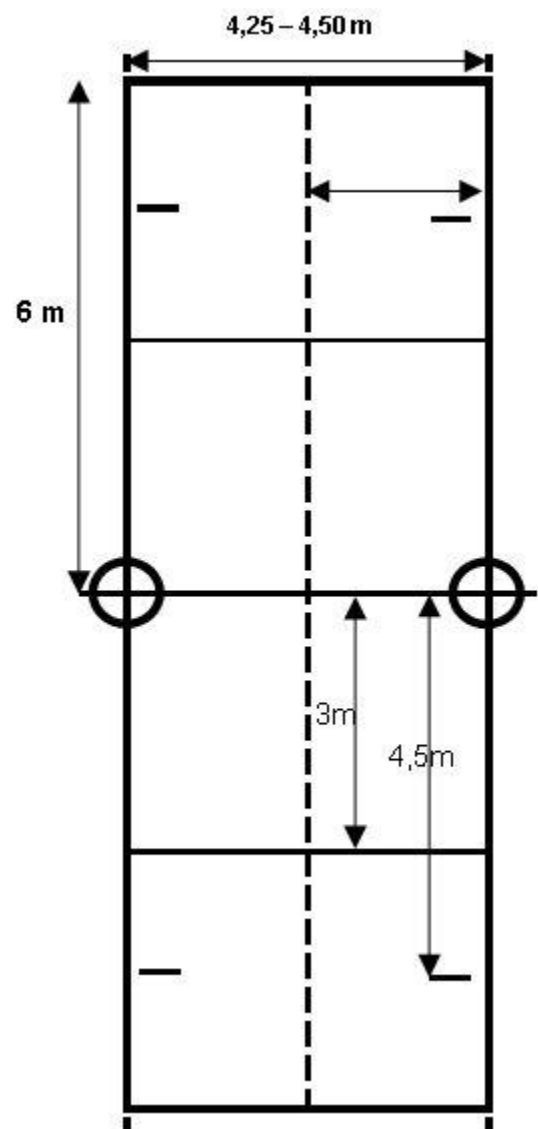
1. Twee teams van 2 spelers: ploeg A en ploeg B
2. Breedte: 4.25 tot 4.50m
3. Diepte 6m
4. Nethoogte: 2.10m
5. 2 opslagafstanden: 6m – 4,5m
6. Bij voorkeur Gala 5551 (of bal 4) (thuisploeg bepaalt)

Wedstrijdverloop

De thuisploeg en de bezoekers spelen tegelijkertijd wedstrijd 1 en wedstrijd 2 en tegelijkertijd wedstrijd 3 en wedstrijd 4

- Wedstrijd 1: ploeg A van de thuisploeg tegen ploeg A van de bezoekers: 2 sets
- Wedstrijd 2: ploeg B van de thuisploeg tegen ploeg B van de bezoekers: 2 sets
- Wedstrijd 3: ploeg A van de thuisploeg tegen ploeg B van de bezoekers: 2 sets
- Wedstrijd 4: ploeg B van de thuisploeg tegen ploeg A van de bezoekers: 2 sets

In totaal worden er 8 sets gespeeld volgens het rally-pointsysteem naar 25 punten per set, met minimum 2 punten verschil.



De puntenverdeling is één punt per gewonnen set. De einduitslag kan dus zijn: 8-0, 7-1, 6-2, 5-3 of 4-4. Bij 4-4 is er dus geen winnaar en ook geen verliezer.

Spelverloop volgens het reglement

Complex 1

Basisopstelling: 2 spelers naast elkaar. De speler links zal de volgende opslaggever zijn.

1^{ste} contact ("receptiespeler"):

- de 2 spelers zijn elk verantwoordelijk voor 50% van de breedte van de speelhelft over de gehele lengte.
- Voor alle duidelijkheid, er staat geen speler vast aan het net klaar als spelverdeler.

2^{de} contact ("spelverdeler"):

- de speler, die het 1^{ste} contact niet neemt, loopt zo snel mogelijk naar het net.
- Indien mogelijk, zou de 2de contactspeler in de voorzone (3m-zone) moeten staan vóór het 1ste contact gespeeld wordt (snelheid van observatie en verplaatsing).
- Als de spelverdeler meer tijd heeft, stelt hij zich dicht bij het net op. In elk geval moet de spelverdeler tijdens zijn verplaatsing visueel contact houden met de bal en moet hij zijn verplaatsing onderbreken voor het receptiemoment.
- De spelverdeler probeert een voorwaartse bovenhandse pas te geven naar de andere zijlijn, evenwijdig met het net en dus **niet terug naar de receptieplaats**.

3^e contact ("aanvaller"):

- we leggen geen eisen op, zeg aan je spelers: "probeer de bal over te spelen met een bovenhandse techniek (toets of slag)"
- Het **spelen in drie contacten is VERPLICHT**
 - Indien de bal in één of twee contacten wordt overgespeeld en de bal valt buiten het terrein, dan is het punt voor de tegenstander.
 - Indien de bal in één of twee contacten wordt overgespeeld maar de bal valt binnen het terrein of wordt door de tegenstander geraakt, dan moet het punt opnieuw gespeeld worden.

Na-actie: in deze spelvorm is er geen specifieke na-actie voorzien.

Complex 2

Basisopstelling: 2 spelers naast elkaar. De 2 spelers zijn beiden voorspelers. Speler 1 is de opslaggever (rechtse speler). Deze speler zal tijdens de receptie die daarop volgt, rechts van zijn medespeler staan.

Opslag: complex 2 start voor onze ploeg met de eigen opslag.

- **2° klasse:** opbouw in eigen team - start met toets naar spelverdeler en opbouw verplicht in 3 contacten. Hier gebeurt nog geen opslag over het net! Bij een scorende actie van onze ploeg, moet dezelfde speler de opbouw starten en dit maximaal 3 maal na elkaar.
- **1° klasse:** 2 maal onderhands overgooien, 3de maal moet er opgeslagen worden. Bij een scorende actie van onze ploeg, moet dezelfde speler een 2de maal overgooien en de 3de maal opslaan en dit maximaal 3 maal na elkaar.
- **Ereklasse:** 3 maal opslaan
- Bovenhandse opslag kan alleen vanaf 6m en niet vanaf 4,5 m. Hij/zij moet wel, samen met de coach, een duidelijke keuze maken en zich hieraan houden (voetfouten gelden ook bij 2-tegen-2).

Er is geen fundamenteel verschil tussen complex 1 en 2 in dit spelniveau wat betreft verdediging, set-up en aanval.

Indien blijkt dat een tweetal (ploeg A en/of ploeg B) niet in staat is om het spel te spelen zoals de reglementen het voorschrijven (het niveau niet aankunnen), kan in onderling overleg de wedstrijd wel

gespeeld worden. De wedstrijd tegen dat tweetal wordt automatisch gewonnen door de tegenstander.

D.12.5. De algemene kampioenen U11 regionaal 2.B – Ereklasse nemen deel aan de Vlaamse kampioenschappen U11 2-tegen-2 (2.B). De eventuele eindronden voor het bepalen van deelname aan deze kampioenschappen worden gespeeld volgens het VVB reglement.